

Информационно-методические материалы по основам шашечной игры

1. Рекомендуемая литература

1. Шашечный кодекс России 2004 года.
http://fshr.ucoz.ru/index/vazhnye_dokumenty/0-7
2. ЕВСК 2010-2013 гг. Нормы, требования и условия их выполнения по виду спорта шашки. <http://www.minsport.gov.ru/sport/high-sport/edinaya-yserossiyska/>
3. Голосуев В.М. Древняя и загадочная игра. СПб., «Интерграф», 1997.
4. Цукерник Э.Г. Антология шашечных комбинаций. М., ФиС, 1987.
5. Адамович В. К. Позиционные приемы игры в русских шашках. М., ФиС, 1976.
6. Городецкий В.Б. Книга о шашках. М., Детская литература, 1984.

2. Вопросы к зачету

Правила игры в русские шашки

1. Шашечная доска и наименование ее диагоналей. Шашки.
2. Ходы шашек и дамок. Взятие.
3. Шашечная нотация и запись партии.
4. Цель игры. Выигрыш партии и ничейные окончания.
5. Неправильности при ведении партии.
6. Отличия международных (стоклеточных) шашек от русских.

Правила проведения соревнований

1. Виды и характер соревнований.
2. Системы проведения соревнований.
3. Контрольные часы и пользование ими. Время на обдумывание ходов.
4. Учет результатов соревнований.
5. Проведение командных соревнований.

Единая всероссийская спортивная классификация

Нормы и условия их выполнения для присвоения спортивных разрядов по виду спорта «шашки».

Стандартные окончания в русских шашках

1. Четыре дамки против одной
2. Три дамки против одинокой дамки, находящейся на большой дороге.
3. Треугольник Петрова.

2. Информационно-методические материалы

Условные обозначения в шашках:

= - ничья

X - выигрыш

! - сильный ход

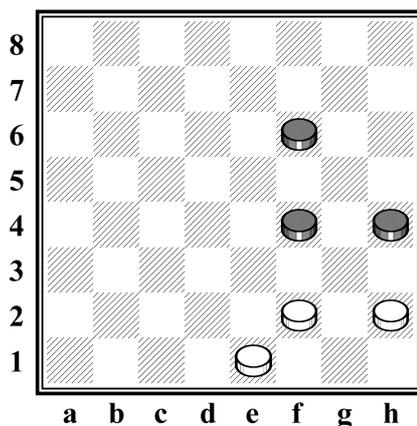
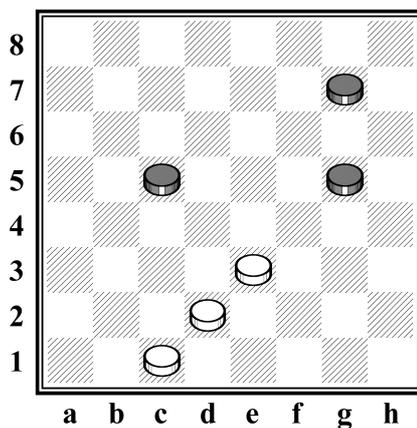
? - слабый ход

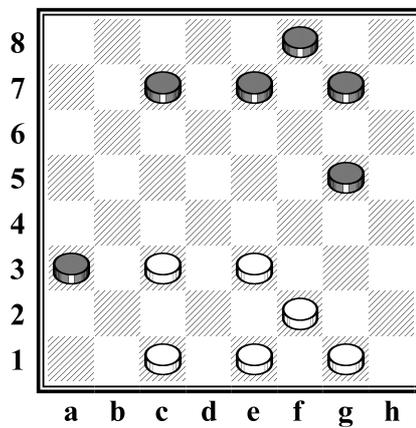
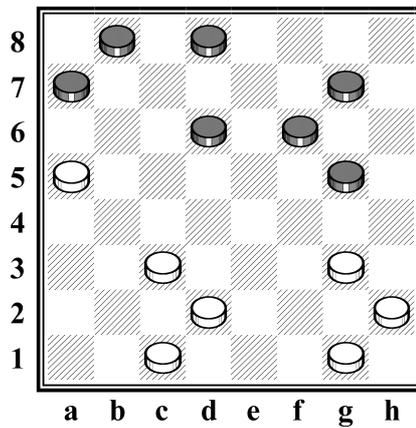
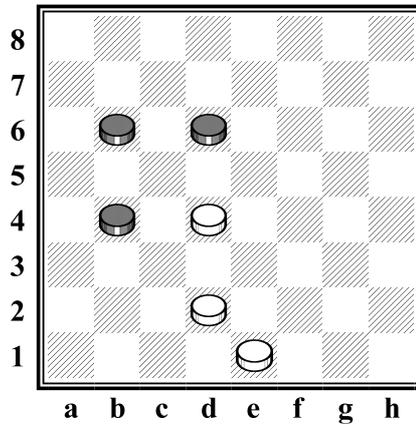
2.1. Комбинация

Комбинация – это серия ходов, связанных с поддачей шашек, форсировано приводящих к определенной цели. Целью комбинации может быть:

- 1) выигрыш одной или нескольких шашек;
- 2) удар в дамки или на преддамочное поле;
- 3) получение лучшей позиции;
- 4) достижение ничьей в худшей позиции.

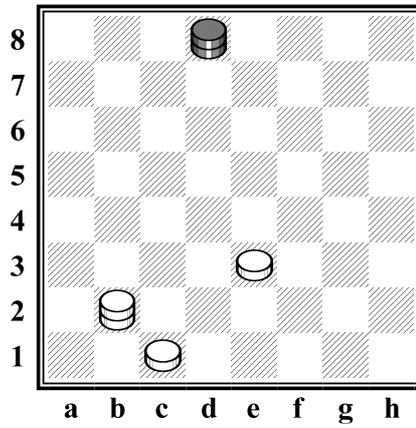
В позициях, представленных ниже, белые начинают и выигрывают с помощью комбинаций. Решения найдите самостоятельно.





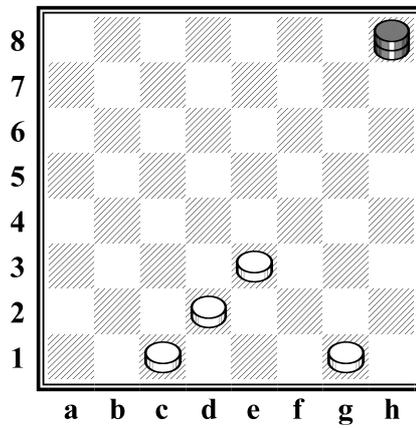
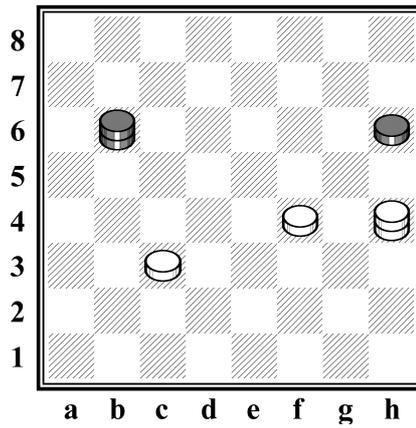
2.2. Петля для дамки

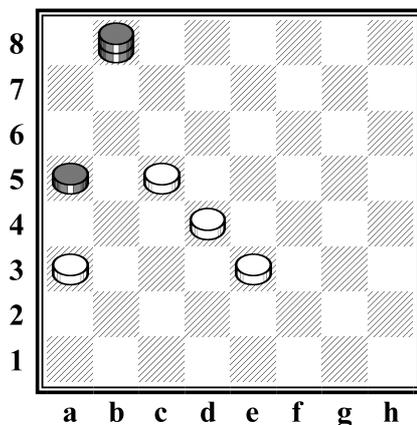
Петля—это особая позиция для ловли дамки. В позициях, представленных ниже, белые начинают и выигрывают с помощью петли.



1. b2 – f6 d8 : d2 2. c1 : e3 X.

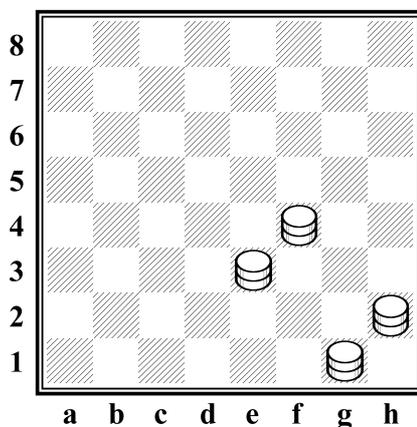
В трех следующих позициях решения найдите самостоятельно.



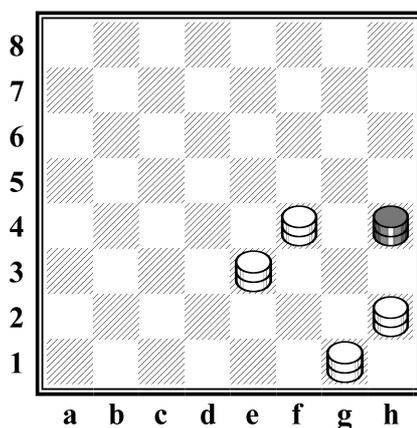


2.3. Четыре дамки против одной

Четыре дамки при правильной игре всегда побеждают одинокую дамку. Для этого можно использовать следующее построение:



Где бы ни находилась черная дамка, она легко уничтожается, например черная дамка на h4:



У белых 3 способа выигрыша:

I. 1. h2 – g3 h4 : a7 2. f4 – e3 X.

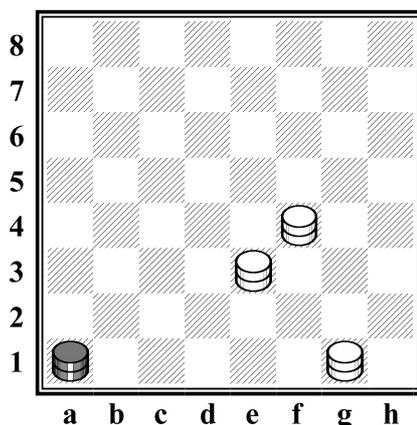
II. 1. f4 – g3 h4 : a7 2. h2 – b8 X.

III. 1. f4 – g5 h4 : d8 2. h2 – c7 X.

В соревнованиях на реализацию этого окончания дается **15** ходов.

2.4. Три дамки против одинокой дамки, находящейся на большой дороге

В данной ситуации при правильной игре партия заканчивается вничью.



Например: 1. g1 – h2 Белые построили петлю. a1 – h8!≠, но проигрывает 1. ... a1 – b2? 2. e3 – d4 X.

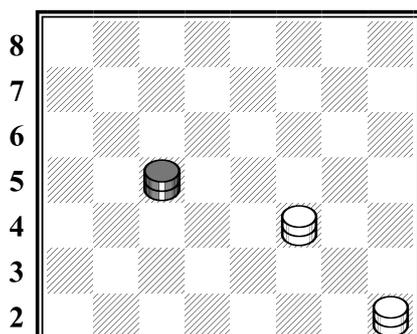
Если белые хотят играть на выигрыш, то им дается **5** ходов.

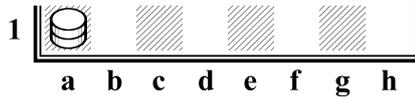
2.5 Треугольник Петрова

1. Займите большак и не отдавайте его.

2. Займите двойник и не отдавайте его.

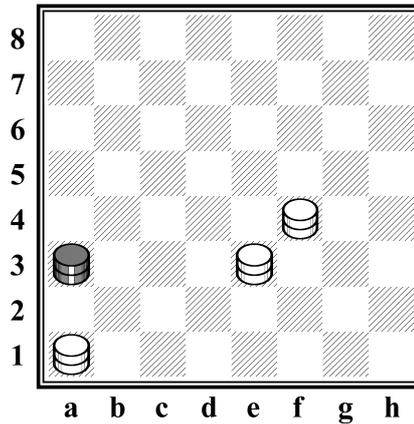
Для этого поставьте две дамки на свободную линию двойника (третью оставьте на большаке).





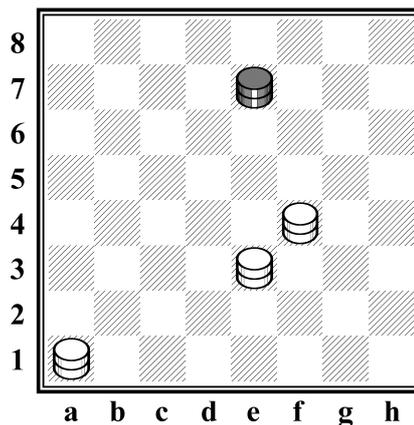
3. Займите тройник и не отдавайте его.

Для этого расположите две дамки на пересечение двойника с тройником, то есть на полях e3,f4 (d6,c5). Теперь дамка противника не может занимать углы тройника, например:



1. a1–b2 a3:c1 2.f4–h6 X.

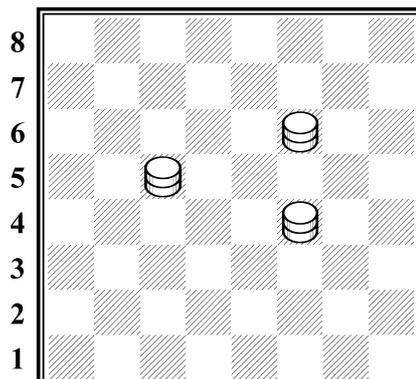
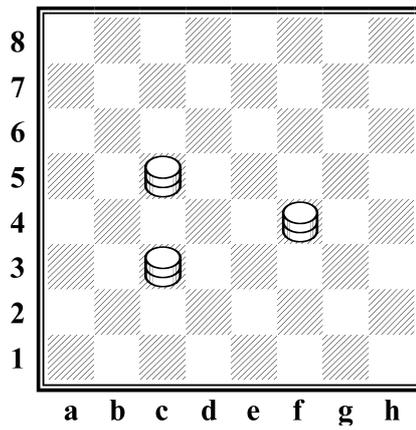
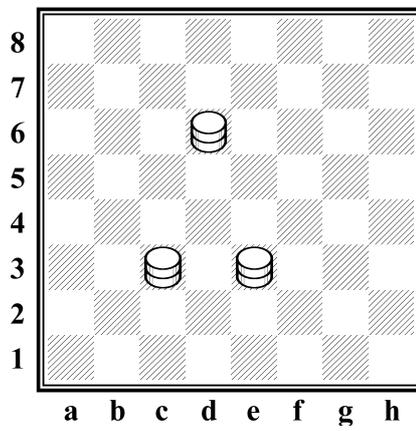
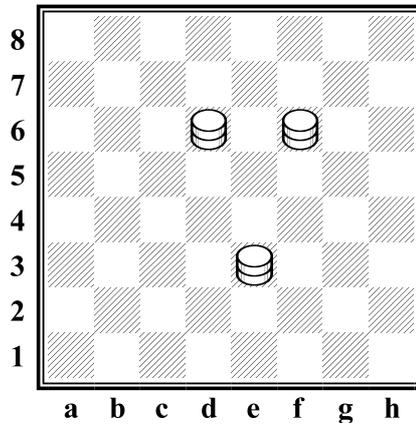
Если дамка противника находится не на углах тройника, то есть на полях e7,b4 (d2,g5), то в игру вступает дамка, находящаяся на большаке. Ее нужно поставить на поле c3 (f6), например:



1. a1–c3 и черные вынуждены покинуть тройник.

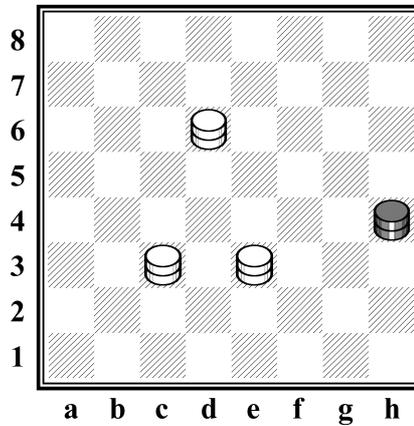
4. Постройте треугольник и уничтожьте дамку противника на косяке.

Возможны 4 варианта расположения белых дамк:

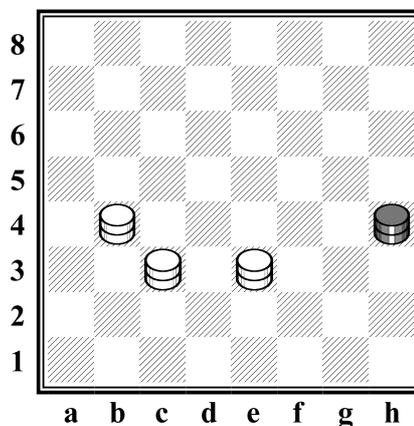


a
b
c
d
e
f
g
h

Черная дамка находится в одном из углов косяка: a5,d8, h4,e1. Далее дамку, находящуюся в вершине треугольника нужно поставить рядом с дамкой, находящейся на большой дороге, например:

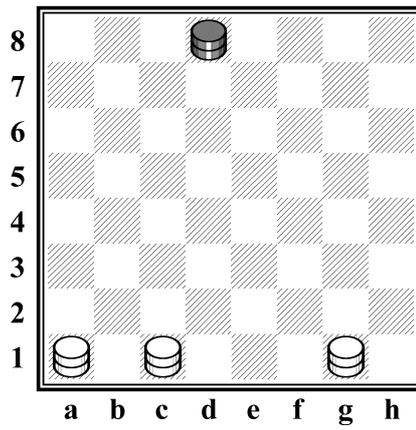


1. d6 -b4



Теперь черная дамка легко ловится:
 1. ... h4-d8 2. e3-b6 d8:a5 3. c3-e1X.

Примечание. Если черные не стараются подольше оставаться на двойниках (или тройниках), то белые могут построить треугольник значительно быстрее, например:



1. c1–f4 (овладение двойниками) 1. ... d8–a5 2. g1–c5(овладение тройниками)
2. ...a5–e1 3. a1–f6 и треугольник построен.